Podstawy fizyki – sezon 1
V. Ruch obrotowy

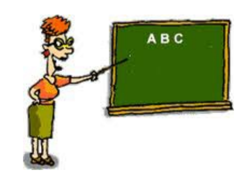
Agnieszka Obłąkowska-Mucha

WFIiS, Katedra Oddziaływań i Detekcji Cząstek,
D11, pok. 106
amucha@agh.edu.pl
http://home.agh.edu.pl/~amucha

Cele wykładu (pytania egzaminacyjne)

Wiedza:

- Ruch po okręgu jest przykładem ruchu krzywoliniowego.
- Prędkość i przyspieszenie w ruchu po okręgu – związek z ruchem prostoliniowym.
- Zasady dynamiki w ruchu obrotowym, moment siły.
- Moment bezwładności.



Umiejętności:

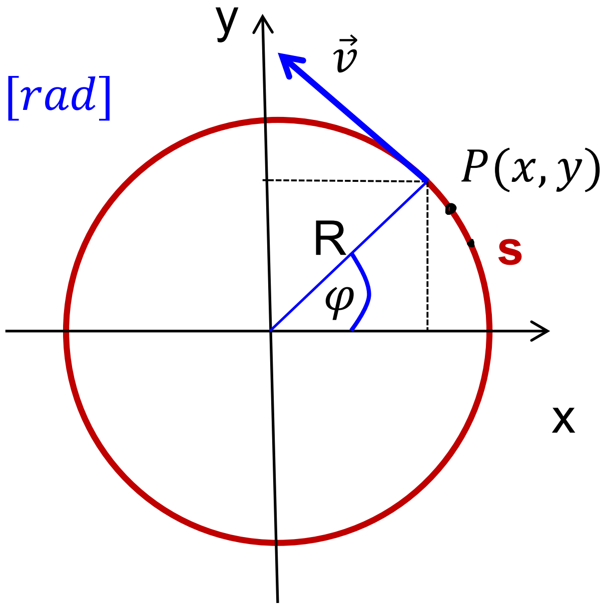
- Wyznaczenie prędkości i przyspieszeń w ruchu obrotowym.
- Obliczenia momentu bezwładności dla prostych układów.
- Wpływ wyboru osi obrotu na dynamikę w ruchu obrotowym.
- Zastosowania zasad zachowania energii i momentu pędu do wyjaśnienia obserwowanych zjawisk.

Kinematyka ruchu po okręgu

- Ruch punktu P po okręgu jest złożeniem ruchu w dwóch kierunkach:

$$\begin{cases} x(t) = R\cos\varphi \\ y(t) = R\sin\varphi \end{cases}$$

$$\varphi = \frac{s}{R}\ [rad]$$



- Ruch jednostajny po okręgu – w pewnym przedziale czasu t, punkt przebywa ten sam łuk (ten sam kąt)

Prędkość kątowa jest stała:

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}\left[\frac{1}{s}\right]$$

$$\begin{cases} x(t) = R\ \cos\omega t \\ y(t) = R\sin\omega t \end{cases}$$

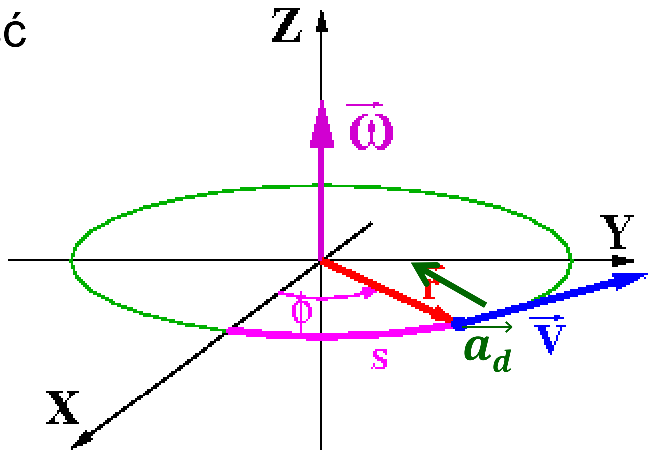
$$\begin{cases} v_x(t) = -R\omega\sin\omega t \\ v_y(t) = R\,\omega\cos\omega t \end{cases}$$

$$\omega = \frac{d}{dt}\frac{s}{R} = \frac{1}{R}\frac{ds}{dt} = \frac{1}{R}v$$

zależność pomiedzy prędkością kątową a liniową

Ruch jednostajny po okręgu

- Prędkość liniowa $\vec{v}$ jest wektorem, czyli prędkość kątowa $\vec{\omega}$ też jest wektorem: $\vec{\boldsymbol{v}} = \vec{\boldsymbol{\omega}} \times \vec{\boldsymbol{r}}$
- Parametry ruchu jednostajnego po okręgu:
  - Okres $T = \frac{2\pi}{\omega}$ $[s]$,
  - częstotliwość $f = \frac{1}{T}$ $[Hz]$



- **Przyspieszenie dośrodkowe** – związane ze zmianą kierunku wektora $\vec{v}$

$$\begin{cases} a_x(t) = \dfrac{dv_x}{dt} = -R\omega^2 \cos\omega t = -R\,\omega^2\, x(t) \\ a_y(t) = \dfrac{dv_y}{dt} = R\,\omega^2\, sin\,\omega t = -\,\mathrm{R}\,\omega^2\,\mathrm{y(t)} \end{cases}$$

czyli: $\overrightarrow{\boldsymbol{a_d}} = -\boldsymbol{R}\,\boldsymbol{\omega}^2\,\hat{\boldsymbol{r}}$

przyspieszenie dośrodkowe skierowane jest przeciwnie do wektora r

Zapamietajmy- jeśli wektor prędkości jest prostopadły do promienia – mamy do czynienia z ruchem obrotowym względem pewnego punktu

Ruch jednostajnie zmienny po okręgu

- Punkt porusza się **ruchem zmiennym**, gdy w tych samych przedziałach czasu przebywa różne odcinki (nieformalna def)
- W ruchu po okręgu oznacza to, że $\omega = \omega(t) \neq const$
- Liczymy zatem **przyspieszenie kątowe**, jako pochodną prędkości kątowej po czasie (def):

$$\boldsymbol{\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}}$$

I korzystamy z analogii do wzorów z kinematyki ruchu prostoliniowego:

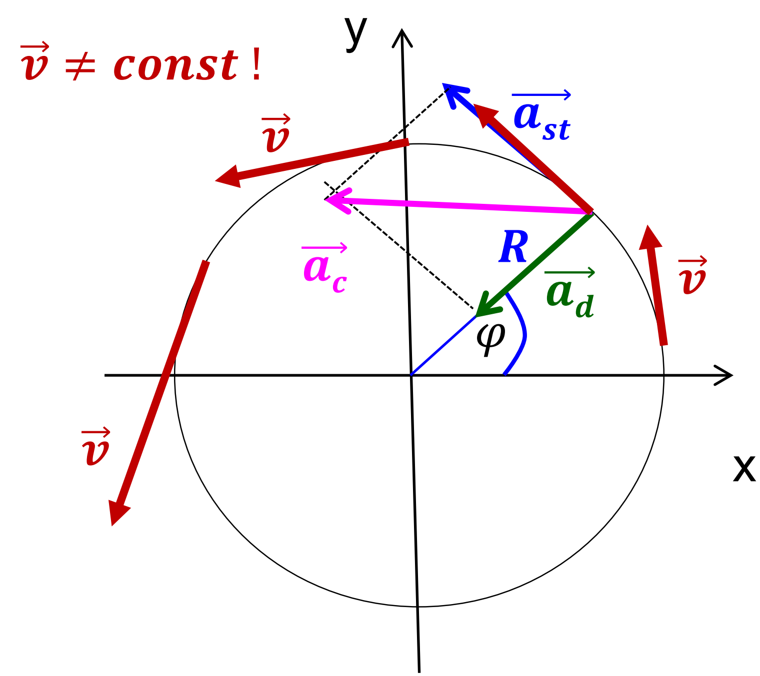
	r. prostoliniowy	r. po okręgu
droga	$\boldsymbol{x(t) = x_0 + v_0\, t + \frac{1}{2} a t^2}$	$\boldsymbol{\varphi(t) = \varphi_0 + \omega_0\, t + \frac{1}{2} \varepsilon t^2}$
prędkość	$\boldsymbol{v(t) = v_0 + at}$	$\boldsymbol{\omega(t) = \omega_0 + \varepsilon t}$
przyspieszenie	$\vec{\boldsymbol{a}}$	$\vec{\boldsymbol{\varepsilon}}$

Przyspieszenia w ruchu po okręgu

- W ruchu po okręgu określiliśmy dotychczas przyspieszenia:
  - dośrodkowe (zmiana kier. prędkości $\vec{v}$)
  - kątowe (zmiana wartości prędkości kątowej ω)
- Brakuje jeszcze przyspieszenia związanego ze zmianą wartości prędkości liniowej $\vec{v}$:

  przyspieszenie styczne:

$$\overrightarrow{a_{st}} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$



- Mamy zatem przyspieszenie całkowite: $\overrightarrow{a_c} = \overrightarrow{a_d} + \overrightarrow{a_{st}}$
- związek przyspieszenia stycznego z kątowym:

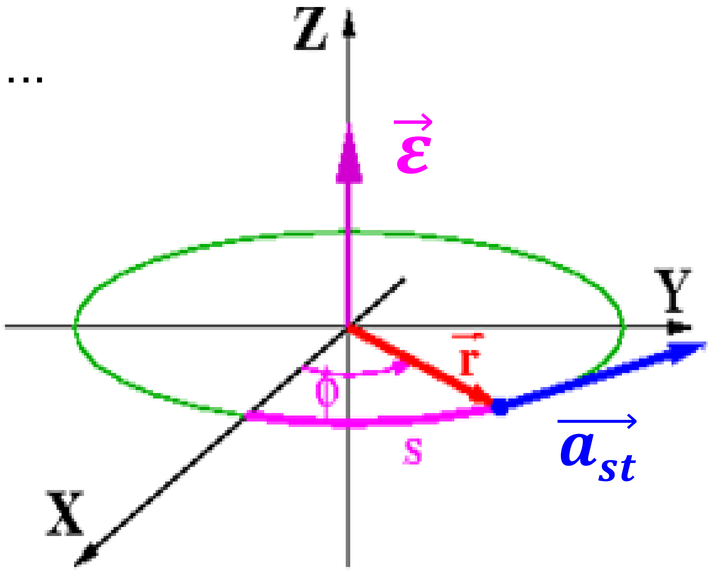
$$\varepsilon = \frac{a_{st}}{R}$$

1. Jednorodny krążek zaczyna obracać się wokół nieruchomej osi i przyspiesza ze stałym przyspieszeniem kątowym. Początkowo obraca się z prędkością 10 obr/s. Po 60 pełnych obrotach jego prędkość kątowa wynosi 15 obr/s. Obliczyć:
a) przyspieszenie kątowe,
b) czas, w jakim dokonane zostało wspomniane 60 obrotów,
c) czas potrzebny do osiągnięcia prędkości kątowej 10 obr/s,
d) liczbę obrotów krążka od chwili rozpoczęcia ruchu do chwili, w której osiągnął on prędkość kątową 10 obr/s.

Przyspieszenie kątowe

- Przyspieszenie kątowe również jest wektorem…..

$$\overrightarrow{a_{st}} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r}$$



- Można teraz zadać pytanie (filozoficzne):
  - skoro źródłem przyspieszenia liniowego a jest siła, to co jest przyczyną przyspieszenia kątowego?

Siła kątowa?

No… prawie. Ciało porusza się z przyspieszeniem kątowym, gdy działa

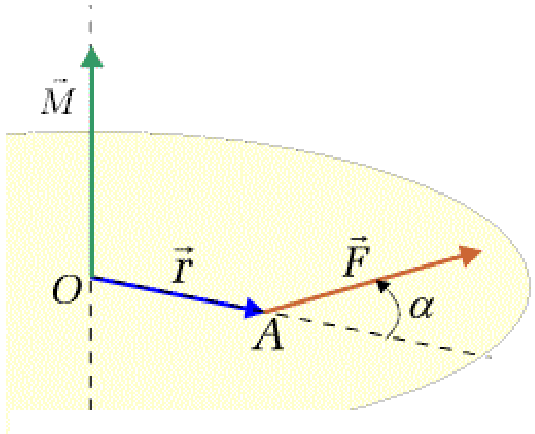
MOMENT SIŁY

Moment siły jest jednym z naważniejszych pojęć dla każdego młodego inżyniera

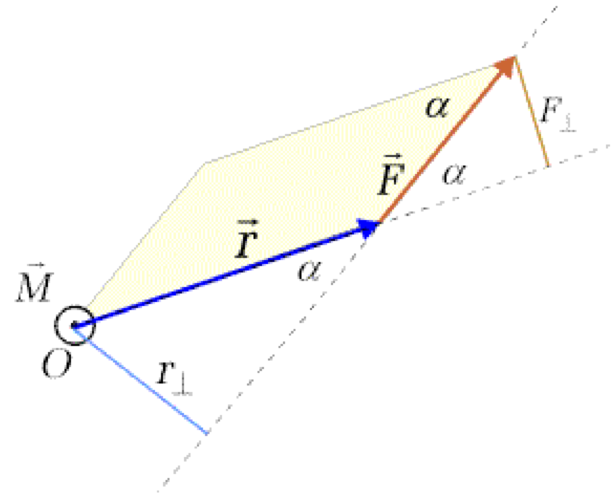
Moment siły

- Moment siły (moment obrotowy) informuje, jaką siłę i jakim miejscu należy przyłożyć, aby spowodować obrót ciała

$$\boxed{\overrightarrow{\boldsymbol{M}} = \overrightarrow{\boldsymbol{r}} \times \overrightarrow{\boldsymbol{F}}}$$



Moment siły $\vec{F}$ przyłożonej w punkcie ***A***, określony względem punktu ***O***, jest **iloczynem wektorowym** promienia wodzącego $\vec{r}$ mającego początek w punkcie ***O*** i siły $\vec{F}$



Wartość momentu siły $\vec{F}$ obliczymy z zależności:

$$M = r\,(F\ \sin\alpha) = r_{\perp}F$$

http://www.if.pw.edu.pl/~wosinska/am2/w4/segment2/main.htm

Prawa dynamiki w języku zmiennych kątowych

- Formułowaliśmy już zasady dynamiki dla:
  - punktu materialnego,
  - ciała, ale tylko dla środka masy tego ciała
- Proszę teraz samodzielnie przedstawić I i II zas. dynamiki Newtona dla obracającego się ciała:

Jeżeli na ciało nie działa moment siły lub momenty sił się równoważą, ciało pozostaje w spoczynku lub porusza się ruchem ze stałą prędkością kątową.

Jeżeli na ciało działa niezerowy wypadkowy moment siły, to porusza się ono z przyspieszeniem kątowym $\vec{\varepsilon}$ proporcjonalnym do tego momentu siły, a odwrotnie proporcjonalnym do ….. (za chwilę dokończymy)

$$\vec{M} \propto \vec{\varepsilon}$$

II zasada dynamiki

- Dla ruchu postępowego było: $\vec{F} = m\,\vec{a} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

siła powoduje zmianę pędu

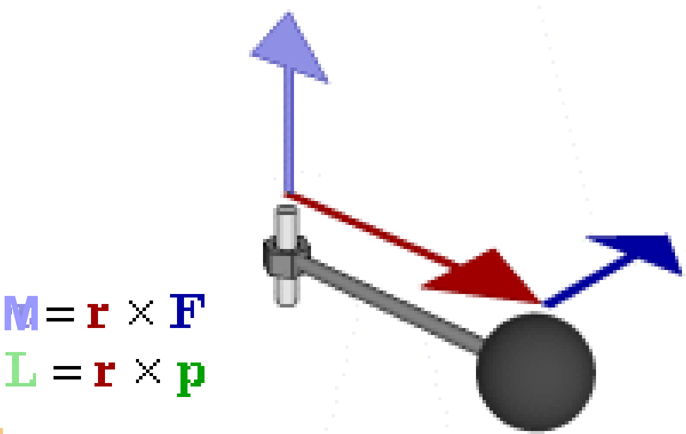
- A jak zmienić **MOMENT PĘDU** $\vec{L}$?

$$\boxed{\vec{\boldsymbol{L}} = \vec{\boldsymbol{r}} \times \vec{\boldsymbol{p}}}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{\boldsymbol{r}} \times \vec{\boldsymbol{p}}) = \boxed{\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{\boldsymbol{p}}} + \times \boxed{\vec{\boldsymbol{r}} \times \frac{d\vec{\boldsymbol{p}}}{dt}}$$

$$= 0,\, bo\ \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} \parallel \vec{p}$$

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$



http://pl.wikipedia.org/wiki/Moment_p%C4%99du

Zasada zachowania momentu pędu

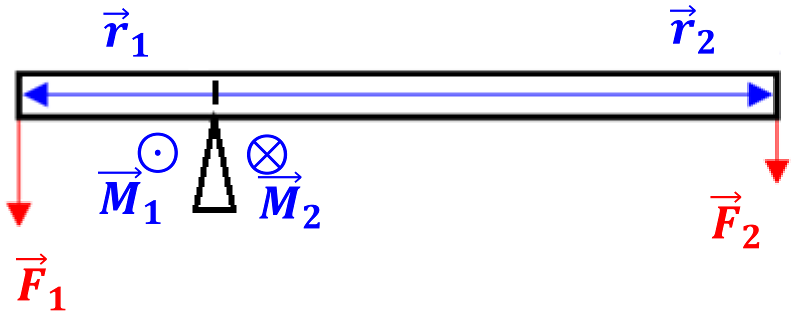
Wypadkowy moment siły powoduje zmianę **MOMENTU PĘDU** $\vec{L}$

$$\boxed{\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}}$$

- Moment pędu układu jest zachowany, jeżeli wektorowa suma momentów sił działających na ten układ wynosi zero.

$$\sum \vec{M}_i = 0 \Leftrightarrow \vec{L} = const$$

- Przykł: podparta belka (dźwignia dwustronna, huśtawka)



$$\boxed{\vec{M}_1 + \vec{M}_2 = 0}$$

$$\vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2 = 0$$

momenty sił mają przeciwne zwroty (sprawdzić!):

$$r_1 \cdot F_1 - r_2 \cdot F_2 = 0$$

jest to warunek równowagi

Siły, pędy i momenty

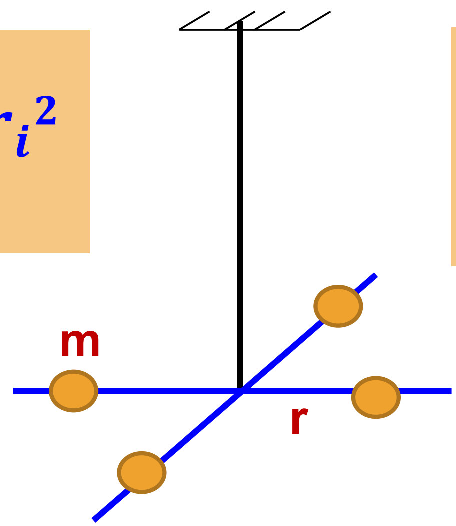
		II zas. dynamiki	Zasada zachowania
pęd	$\vec{p} = m\,\vec{v}$	$\vec{F} = \dfrac{d\vec{p}}{dt}$	$\sum \vec{F}_i = 0 \Leftrightarrow$ $\vec{P} = const$
siła	$\vec{F} = m\,\vec{a}$		
moment pędu	$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$	$\vec{M} = \dfrac{d\vec{L}}{dt}$	$\sum \overrightarrow{M_i} = 0 \Leftrightarrow$ $\vec{L} = const$
moment siły	$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$		

Moment bezwładności

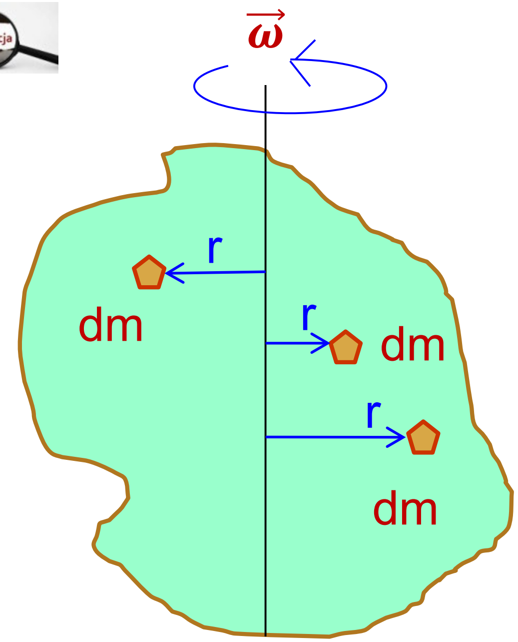
- Opisywaliśmy do tej pory ruch punktu materialnego. Do opisu układu wielu punktów lub ciał potrzeba parametru opisującego, jak masa rozłożona jest względem pewnego punktu (np. środka masy lub wybranego punktu obrotu).
- Ograniczymy się do brył sztywnych, tzn ciał, w których odległość pomiędzy dwoma dowolnymi punktami nie zmienia się podczas ruchu.

MOMENT BEZWŁADNOŚCI:

$$I = \sum m_i r_i^2$$



$$I = \int r^2\, dm$$



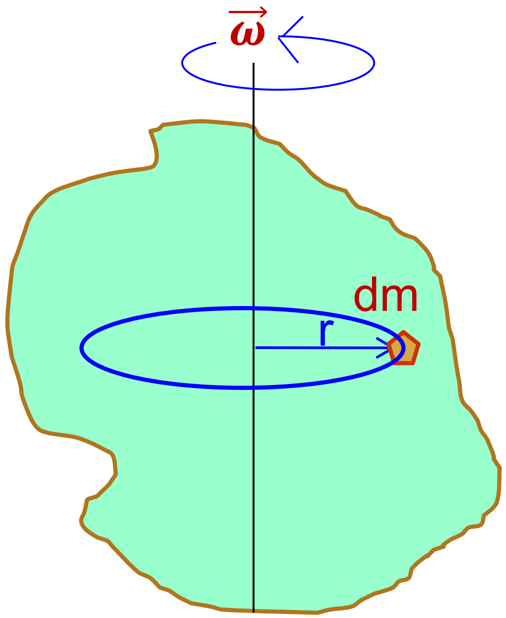
Dynamika bryły sztywnej

- Obrót bryły sztywnej wokół nieruchomej osi obrotu jest równoznaczny z ruchem po okręgu każdego punktu dm z prędkością obrotową $\vec{\omega}$ i prędkością liniową $\vec{v}$

- Energia kinetyczna obracającej się bryły:

$$E_k = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum \frac{1}{2} m_i r_i^2 \omega^2 = \frac{1}{2}\omega^2 \underbrace{\boxed{\sum m_i r_i^2}}_{= I}$$

$$\mathbf{E_k = \frac{1}{2} I \omega^2}$$

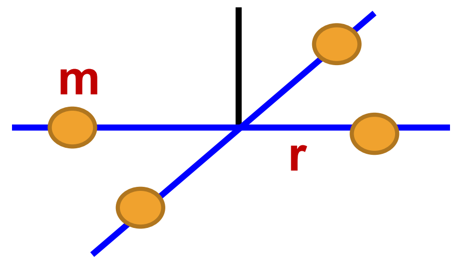


- Energia kinetyczna obracającego się ciała zależy od rozkładu masy względem osi obrotu i wyboru osi obrotu

- Analogicznie moment pędu: $\vec{L} = I\,\vec{\omega}$

Moment bezwładności

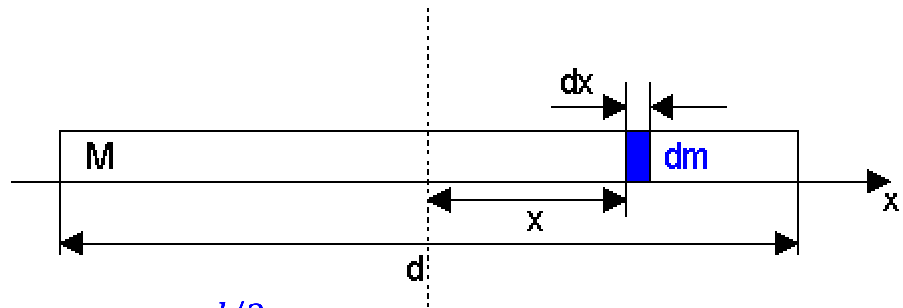
Przykłady obliczeń:
moment bezwładności można obliczyć tylko dla prostych geometrycznie układów:



$$I = \sum m_i r_i^2 = 4\, md^2$$

kula	$I = \frac{2}{5} MR^2$
walec	$I = \frac{1}{2} MR^2$

pręt względem osi przechodzacej przez środek



$$I = \int_{-d/2}^{d/2} x^2\, dm \qquad \frac{dm}{dx} = \frac{M}{x}$$

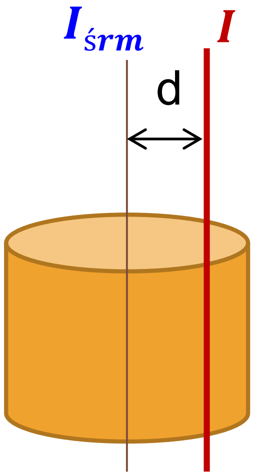
$$I = \frac{M}{d} \int_{-d/2}^{d/2} x^2\, dx = \frac{M}{3\,d} \Big|_{-d/2}^{d/2} = \frac{Md^2}{12}$$

Moment bezwładności - spostrzeżenia

Twierdzenie Steinera:

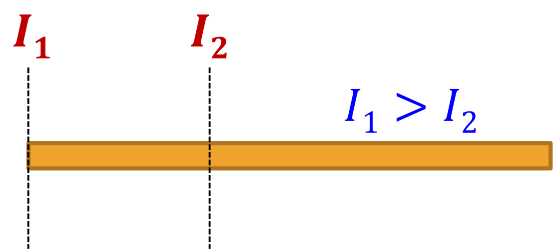
Jeśli znamy moment bezwładności względem osi obrotu przechodzącej przez środek masy, to moment bezwładności względem dowolnej osi równoległej do niej wynosi:

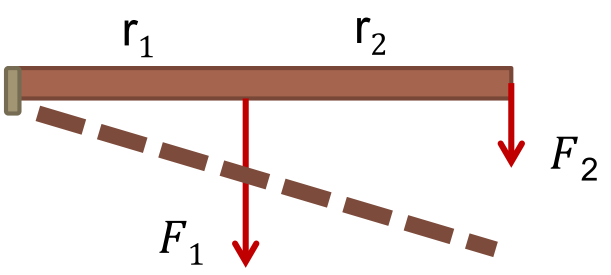
$$I = I_{śrm} + Md^2$$



- Moment bezwładności jest miarą oporu jaki stwarza ciało przy próbie wprowadzenia go w ruch obrotowy.
- Zależy od wyboru osi obrotu i rozkładu masy względem osi obrotu.
  - do uzyskania tej samej prędkości kątowej, w przypadku I_2 potrzeba mniejszej siły,
  - ale drzwi lepiej otwierać przykładając siłę najdalej od zawiasów, bo wtedy jest nawiększy moment siły:

$$\vec{M} = \vec{r_1} \times \vec{F_1} = \vec{r_2} \times \vec{F_2}$$

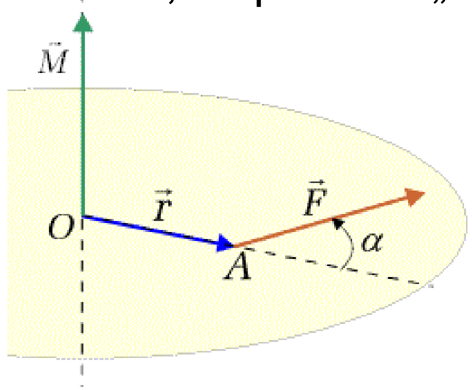




Dynamika bryły sztywnej

- Do bryły sztywnej przykładamy siłę $\vec{F}$.

Bryła może obracać się wokół nieruchomej osi prostopadłej do ciała, w punkcie „O”.



- Na ciało działa moment siły:

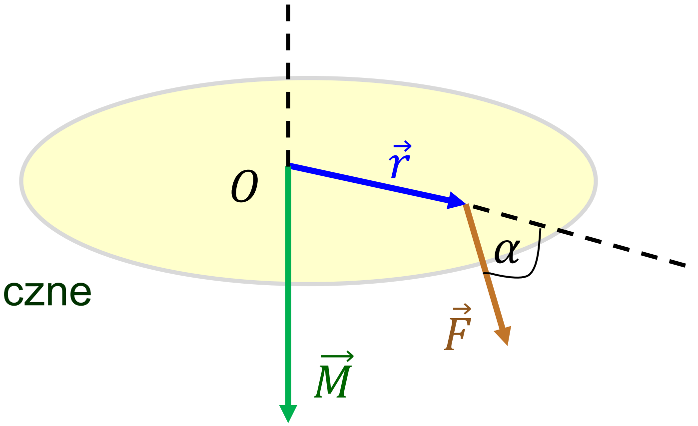
$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

- Ciało obraca się zgodnie z II zas. dyn. Newtona:

$$\vec{M} = I\,\vec{\varepsilon} \qquad \vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

- Ciało obracając się o kąt φ wykonuje pracę:

$$W = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \vec{M}\, d\vec{\varphi}$$



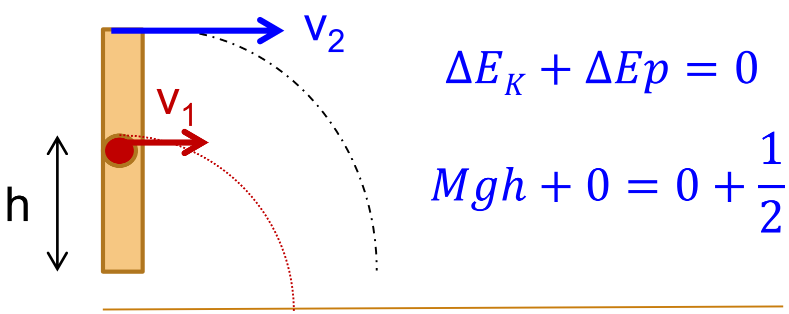
- Moc w ruchu obrotowym:

$$P = M\,\omega$$

zad: dopisać analogiczne wzory dla ruchu prostoliniowego…

Zasady zachowania w ruchu bryły sztywnej - przykłady

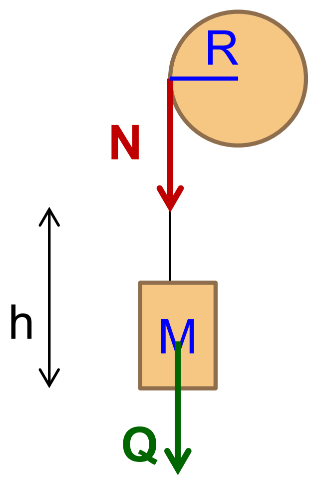
Zasada zachowania energii:



$$\Delta E_K + \Delta Ep = 0$$

$$Mgh + 0 = 0 + \frac{1}{2} I\omega^2$$

Tw. o pracy i energii:



Zmiana en. kinetycznej krążka jest równa pracy wykonanej przez ciężarek

$$\Delta\, E_k = W$$

$$\frac{1}{2} I\Delta\omega^2 = Qh$$

Zasada zachowania momentu pędu:

$$L_1 = I_1\, \omega_1 \qquad L_2 = I_2\, \omega_2$$

$$L_1 = L_2\,, \qquad I_1 > I_2$$

$$\Rightarrow\ \boldsymbol{\omega_1 < \omega_2}$$

helikopter – wirnik spycha powietrze w dół i wytwarza siłę unoszacą

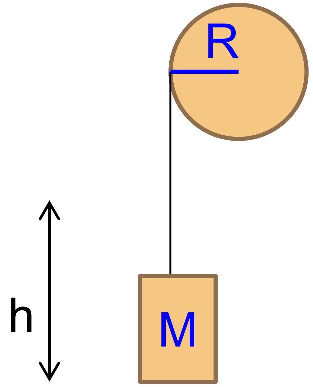
Równania ruchu:

$$N\, R = I\, \varepsilon$$

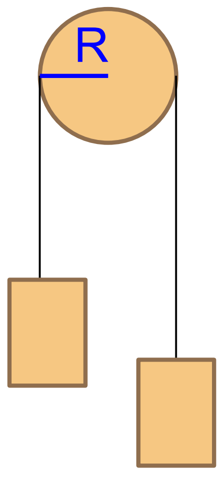
$$Ma = Q - N$$

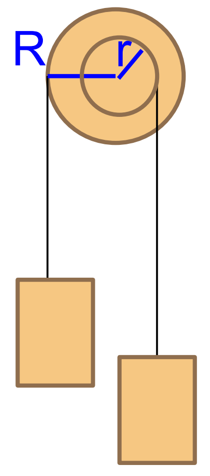
$$a = \varepsilon\, R$$

zad: sformułować ww zasady (założenie-teza)

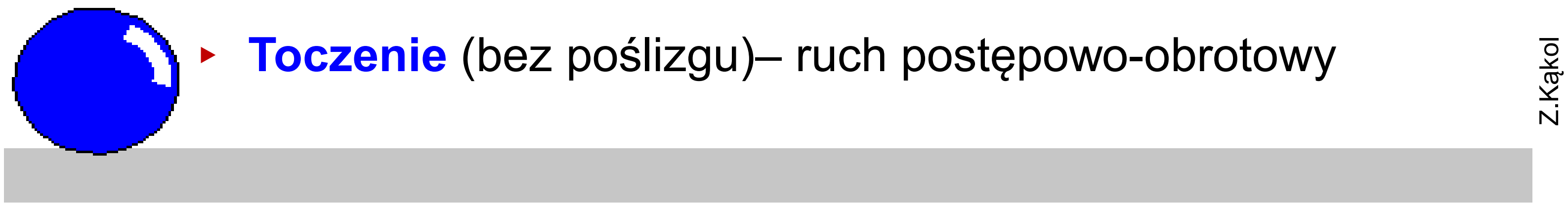

R
h
M

3. Przez nieruchomy krążek o promieniu R przerzucono nieważką nić, na której końcach zamocowano masy m_1 i m_2. Moment bezwładności krążka względem osi obrotu wynosi I. Zakładamy, że nić nie ślizga się. Znaleźć przyspieszenie kątowe krążka i siły naciągu prostoliniowych odcinków nici w czasie ruchu.



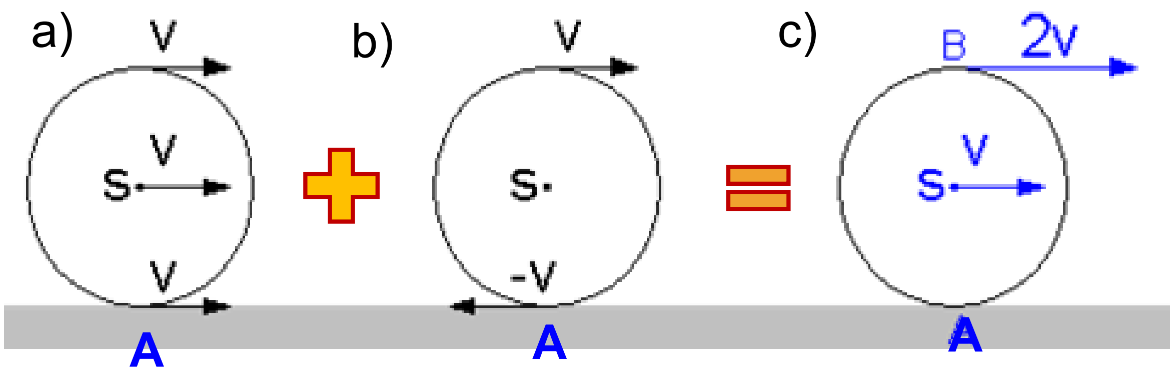


Toczenie (na dwa sposoby)



- **Toczenie** (bez poślizgu)– ruch postępowo-obrotowy

I. Złożenie ruchu postępowego środka masy (a) i ruchu obrotowego względem środka masy (b)

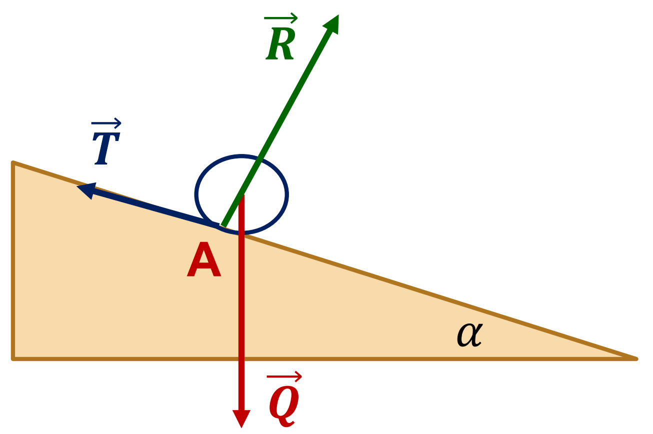


$$E_k = \frac{1}{2}Mv^2 + \frac{1}{2}I\omega^2$$

gdy koło się nie ślizga: $\omega = \dfrac{v}{R}$

Toczenie bez poślizgu

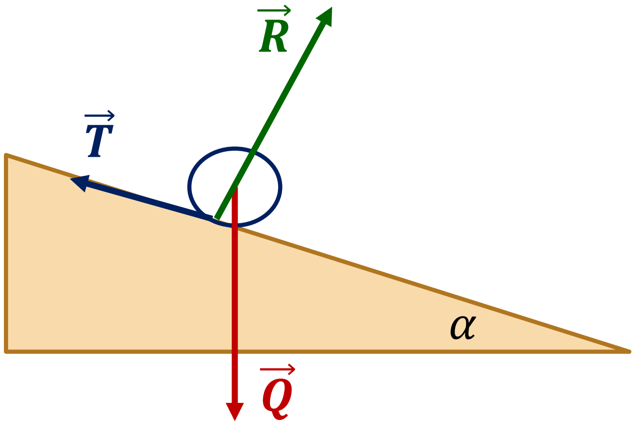
- Ciało porusza się ruchem obrotowym, gdy działa na niego wypadkowy **MOMENT SIŁY**
- Ruch obrotowy odbywa się **BEZ** poślizgu, gdy prędkość punktu **A** styku ciała z płaszczyzną wynosi **ZERO** $v = v_{śm} - \omega R = 0$
- Jeżeli ciało porusza się bez przyspieszenia – brak poślizgu!



- jak nie ma tarcia – ciało się zsuwa, ale nie obraca,
- jak występuje tarcie, ale:
  - kąt nachylenia jest niewielki, to tarcie jest zawsze większe niż $Qsin\alpha$, ciało się obraca bez poślizgu,
- jak nie ma poślizgu, to prędkość **A** wynosi zero i tarcie statyczne musi przeciwdziałać poślizgowi,
- wartość tarcia statycznego jest nieokreślona, ale zawsze: $T_s \leq Nf = fmgcos\alpha$

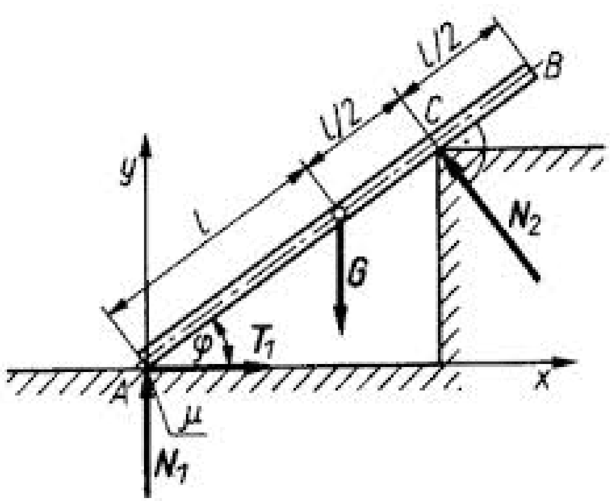
$$\begin{cases} ma = mg\, sin\alpha - T \\ I\mathcal{E} = Tr \\ T \leq fmg\, cos\alpha \end{cases} \qquad \begin{cases} v = \omega r \\ a = \mathcal{E} r \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v = \ldots \\ a = \cdots \end{cases}$$

jeżeli kąt nachylenia jest większy i…


$\vec{R}$
$\vec{T}$
α
$\vec{Q}$

Statyka

- Jakie warunki muszą być spełnione, aby bryła sztywna pozostawała w spoczynku pomimo wielu sił przyłożonych do niej?
- Ciało sztywne pozostaje w równowadze, gdy:
  - suma wektorowa wszystkich sił zewnętrznych wynosi zero,
  - suma wektorowa wszystkich zewnętrznych momentów sił (liczonych względem dowolnej osi) wynosi zero.



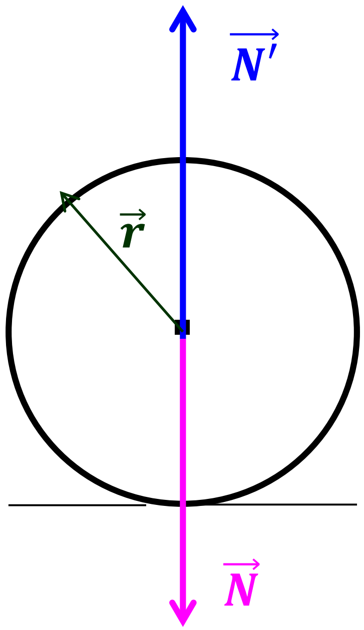
$$\sum \vec{F}_i = 0 \Leftrightarrow \vec{N}_1 + \vec{T}_1 + \vec{N}_2 + \vec{G} = 0$$

$$\sum \vec{M}_{iA} = 0 \Leftrightarrow \vec{M}_{N1} + \vec{M}_{T1} + \vec{M}_{N2} + \vec{M}_G = 0$$

Uwaga na znalezienie odpowiednich kątów pomiędzy wektorami!

Tarcie toczne

- **Tarcie toczne** jest to siła oporu działająca, gdy jedno ciało toczy się po drugim (opona na drodze, kula na równi, łożyska)
- Tarcie toczne jest zazwyczaj dużo mniejsze od kinetycznego (poślizgowego)- szerokie zastosowanie w technice.
- Toczenie jest ZAWSZE związane z odkształceniem powierzchni (nawet b.małym).
- Tarcie toczne zależy od promienia toczącego się ciała.

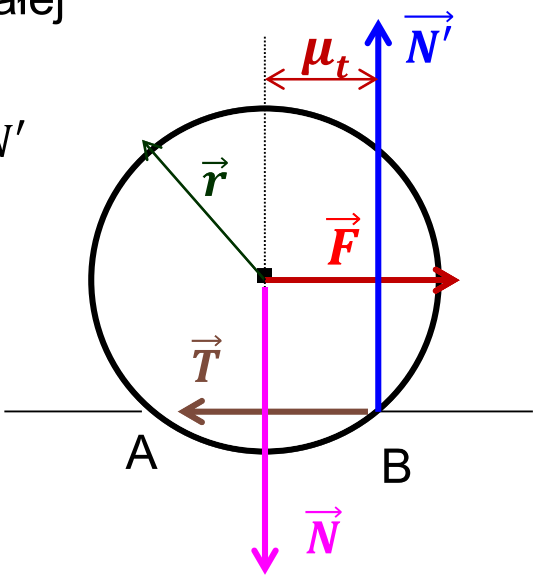


gdy ciało spoczywa:
siła reakcji podłoża leży na tej samej prostej co siła nacisku na podłoże

*Tarcie toczne - dynamika

Gdy ciało porusza się (toczy) pod wpływem siły $\vec{F}$:

- Walec (kula) styka się z podstawą wzdłuż powierzchni AB.
- $\vec{T}$ - siła przyłożona do walca, $\vec{T}$ – siła tarcia, $F = T$ (przy stałej prędkości)
- $\vec{N}$ – siła normalna $N = mg$, $\overrightarrow{N'}$ – siła reakcji podłoża, $N = N'$



- Pod wpływem siły $\vec{F}$, nacisk w pt B rośnie, w A maleje. punkt przyłożenia siły N' przesuwa się w stronę $\vec{F}$.
- W miarę wzrostu $\vec{F}$– przesunięcie rośnie, aż do osiągnięcia wartości granicznej μ_t
- W tym momencie działają przeciwne do siebie momenty:

$$\vec{\mu_t} \times \overrightarrow{N'} \text{ i } \vec{r} \times \vec{T}$$

- Warunek równowagii: $\vec{\mu_t} \times \overrightarrow{N'} = \vec{r} \times \vec{T}$,

stąd współ. tarcia tocznego: $\mu_t = \frac{Tr}{N}$ [m]

wynika z tego również, że toczenie jest możliwe, gdy siła F przekroczy pewną watośc graniczną – poślizg (dyskusja)

Tarcie toczne w życiu

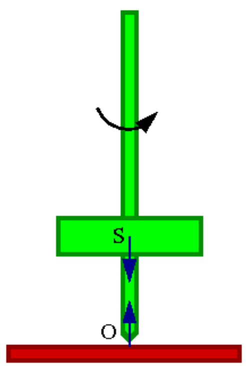
- Współczynnik tarcia tocznego jest zwykle bardzo mały, stosunek: $\frac{\mu_t}{r}$ można porównać do współ, tarcia poślizgowego,np. koło o promieniu 50cm po stali : $\frac{\mu_t}{r}$ =0.0001, μ_K = 0.09
- Współczynnik tarcia tocznego ma wymiar długości! Odpowiada formalnie promieniowi kuli, przy toczeniu której siła tarcia byłaby równa sile nacisku
- Tarcie toczne toczącej się opony – ciekawe uwagi:
  - Rozmiar opony - opór toczenia odpowiada ugięciu ścian opony oraz powierzchni kontaktu z podłożem.
  - Przy tym samym ciśnieniu szersze opony rowerowe mają mniejsze ugięcie i z tego powodu mniejszy opór toczenia (aczkolwiek większy opór powietrza).
  - Stopień napompowania - mniejsze ciśnienie w oponach skutkuje większym ugięciem ścian opony a co za tym idzie większym tarciem tocznym.
  - Rzeźba bieżnika opony ma duży wpływ na opór toczenia. Im "grubszy" wzór bieżnika, tym większy opór toczenia. Dlatego też "szybkie" opony rowerowe mają drobny bieżnik, a ciężarówki zużywają mniej paliwa, kiedy bieżnik jest zużyty.
  - Mniejsze koła mają większy opór toczenia niż duże

http://pl.wikipedia.org/wiki/Tarcie_toczne

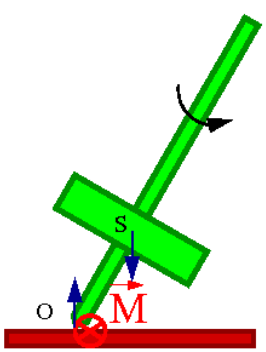
Bąk

- Co się dzieje, jeśli obrót bryły sztywnej nie zachodzi wokół nieruchomej osi?
- Ruch bąka wirującego dookoła osi symetrii, która porusza się dookoła osi pionowej, zakreślając powierzchnię stożka.

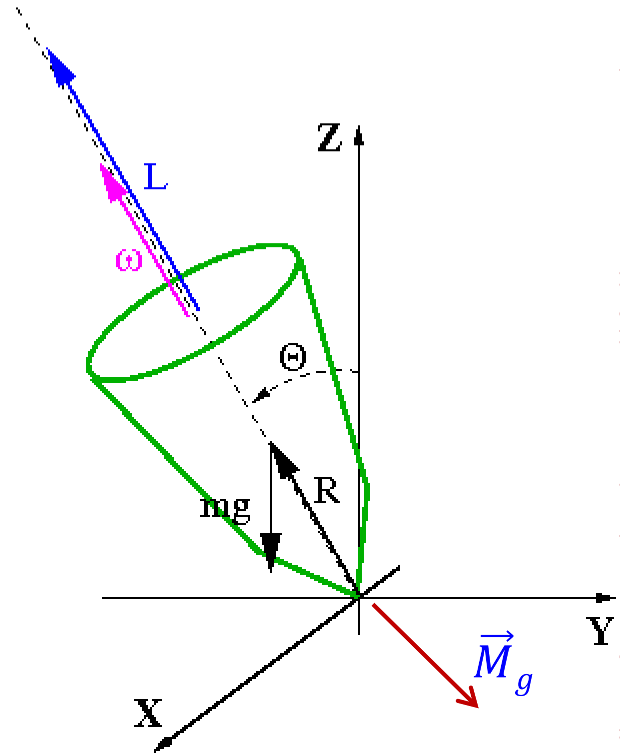
PRECESJA



gdyby bąk nie wirował-
ustawienie pionowe-równowaga nietrwała,
gdyby trochę wytrącić go z położenia równowagi – przewróci się!



gdy bąk wiruje
wychylenie z tego położenia-powstanie wypadkowego momentu – ruch dookoła osi pionowej



http://brain.fuw.edu.pl/edu/Fizyka:Wyk%C5%82ad_z_Fizyki_I/Bryla_sztywna_2

*Bąk - dynamika

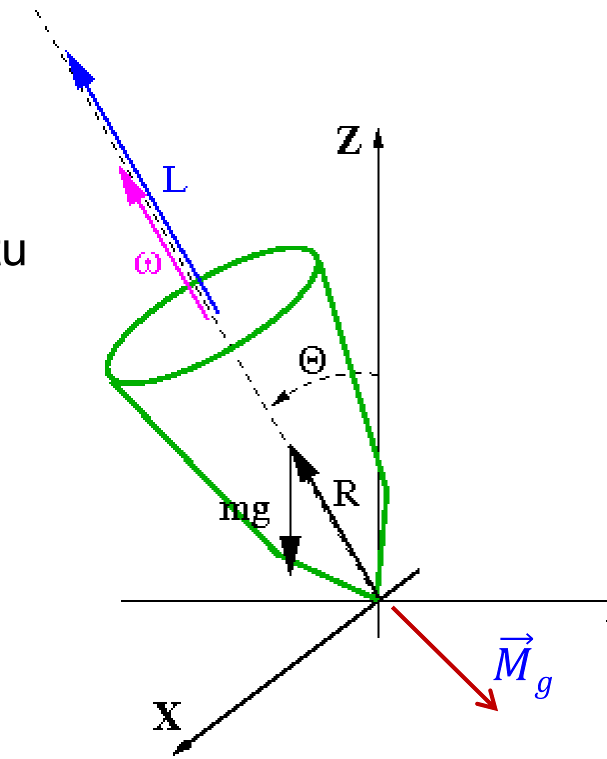
Siła ciężkości przyłożona w środku masy:

$$\vec{M}_g = \vec{R} \times \vec{Q} \;\; ; \;\; \vec{M}_g \perp (\vec{R}, \vec{Q})$$

czyli:

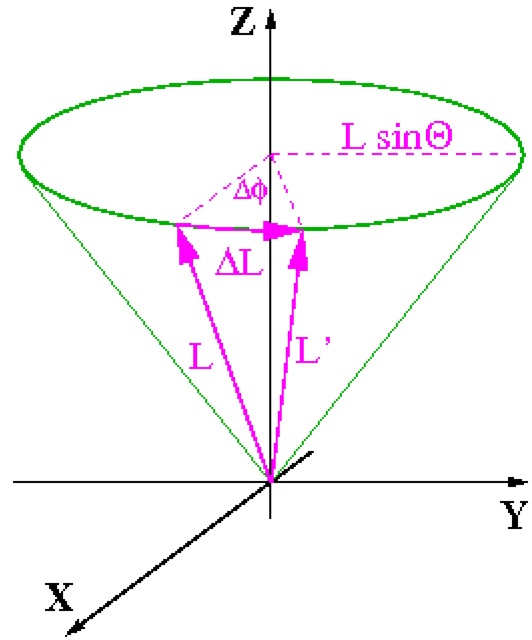
- $\vec{M}_g$ jest prostopadły do momentu pędu $\vec{L}$,
- że moment $\vec{M}_g$ nie zmienia **wartości** momentu pędu: $\frac{dL}{dt} = 0$,

- Wektor momentu pędu $\vec{L}$ obraca się wokół nieruchomej osi z prędkością $\overrightarrow{\omega_p}$.
- Siła ciężkości, działając na środek masy bąka, powoduje moment siły względem punktu styczności z podłogą.
- Moment ten skierowany jest poziomo i powoduje precesję bąka



http://brain.fuw.edu.pl/edu/Fizyka:Wyk%C5%82ad_z_Fizyki_I/Bryla_sztywna_2

*Precesja momentu pędu



moment siły powoduje zmianę **kierunku** momentu pędu (zmiana $\Delta\vec{L} \perp \vec{L}$):

$$\overrightarrow{M_g} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

koniec wektora momentu pędu zakreśla okrąg w płaszczyźnie poziomej – **PRECESJA**.

$$\omega_p = \frac{\Delta\phi}{\Delta t}$$

$$\Delta\phi = \frac{\Delta L}{L sin\Theta} = \frac{M_g\,\Delta t}{L sin\Theta}$$

$$M_g = mgR\ sin\Theta$$

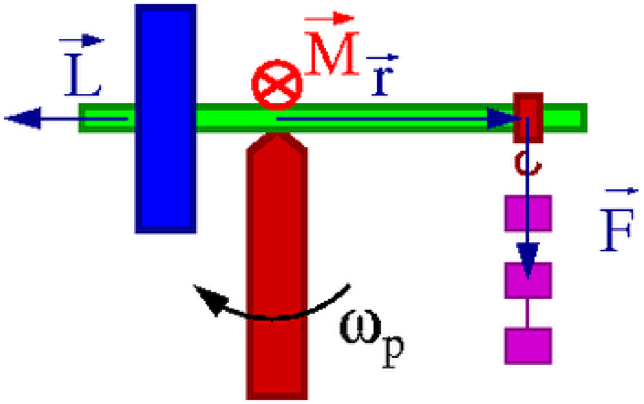
częstość precesji: $\omega_p = \dfrac{\mathrm{mg}R}{\mathrm{L}}$

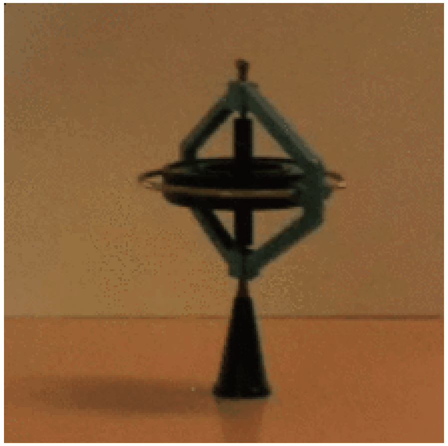
- Częstość precesji maleje ze wzrostem momentu pędu - im szybciej bąk wiruje tym wolniej zmienia się kierunek
- Częstość precesji nie zależy od kąta pochylenia osi bąka Θ
- Precesja pozwala zrównoważyć działanie zawnętrznego momentu siły

Żyroskop

- Model żyroskopu składa się z wirującego dysku i przeciwagi, które mogą obracać się na swobodnej osi.
- Układ jest zrównoważony, gdy $L = 0$ i będzie dążył do równowagii również gdy dysk wiruje.
- Jeżeli zmienimy ciężar przeciwagi – oś zacznie się obracać – częstość precesji żyroskopu wynosi:

$$\omega_p = \frac{\Delta \mathrm{mg}\, r}{\mathrm{L}}$$





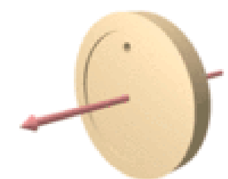
http://brain.fuw.edu.pl/edu/Fizyka:Wyk%C5%82ad_z_Fizyki_I/Bryla_sztywna_2

http://pl.wikipedia.org/wiki/%C5%BByroskop

Żyroskop w technice

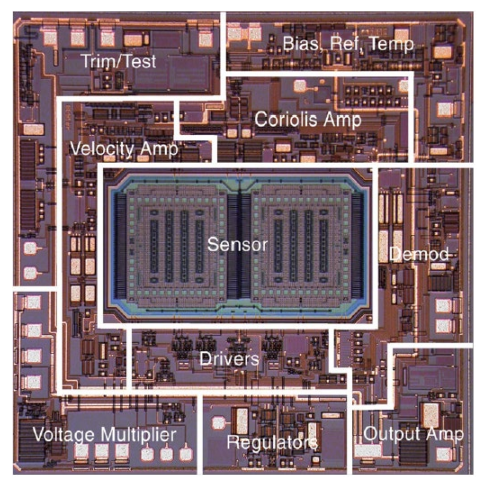
- Kompas żyroskopowy (żyrokompas):

  oddziaływanie momentu pędu żyroskopu – moment siły ciężkości prowadzi do precesji wokół kierunku osi wirowania Ziemi (bez względu na położenie początkowe) pomiar kierunku północnego.



- Żyroskopy prędkościowe – mierzą prędkośc obracającego się ciała, do którego są przymocowane
- Pojazdy typu Segway – efekt żyroskopowy z siłą Coriolisa

- MEMS (Micro Electric-Mechanical System)– elektroniczne układy rozpoznające kierunek ruchu i prędkość wykorzystane w telefonach, kontrolerach gier, konsolach, kontroli przebiegu produkcji, gier sportowych.



http://en.wikipedia.org/wiki/Gyroscope

http://www.segway.com.pl/na-co-dzien/sposob-dzialania/

Żyroskop

- Pocisk wylatujący z gwintowanej lufy (lub torpeda) obraca się wokół własnej osi – jest to żyroskop o własnym momencie pędu.
  moment siły oporu powietrza powoduje precesję pocisku wokół stycznej do toru, ale nie powoduje przekręcenia pocisku.
- Negatywne skutki precesji – uszkodzenia turbin i innych szybko obracających się mechanizmów

Pokazy zasady zachowania momentu pędu

Wirujące bąki

Obracająca się tarcza na sznurze

Ważka żyroskopowa

Podsumowanie

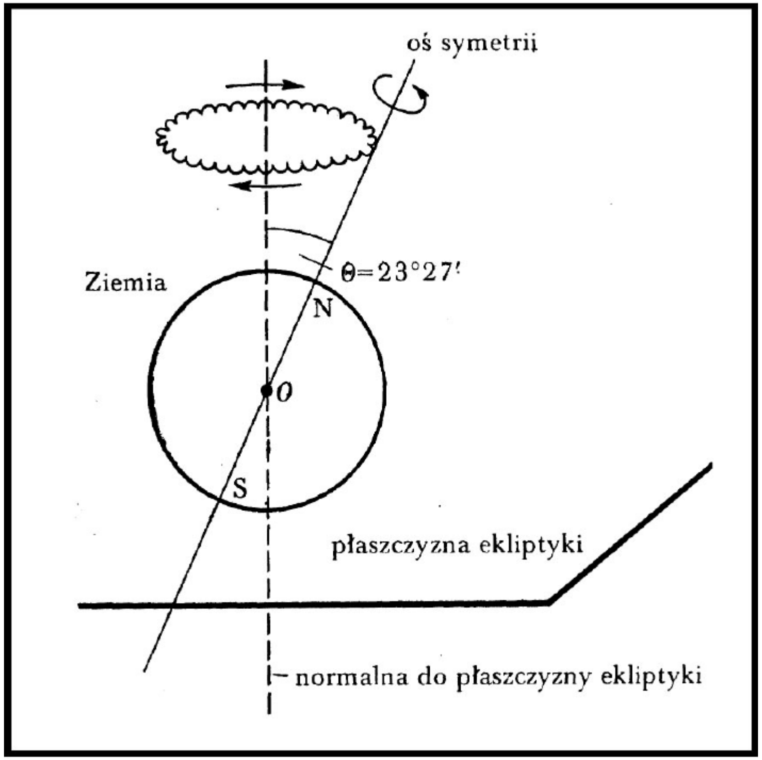
- Kinematyka ruchu obrotowego (prędkość kątowa, przyspieszenie dośrodkowe, styczne, kątowe).
- Dynamika ruchu obrotowego (moment siły, moment pędu)
- Moment bezwładności (bryły dyskretne i ciągłe)
- Zasady zachowania w ruchu obrotowym

Pokazy

- Moment bezwładności – zależność od rozkładu masy.
- Energia w ruchu obrotowym – staczające się walce.
- Zasada zachowania momentu pędu – krzesło obrotowe.

Ziemia jako bąk

- Ziemia ma kształt spłaszczonej elipsolidy obrotowej wirujacej wokół osi niepokrywajćej się z jej osią symetrii-
- Na Ziemię działa zewnętrzny moment siły spowodowany:
  - spłaszczeniem,
  - niejednorodnością pola grawitacyjnego (oddziaływanie Słońca, Ksieżyca, innych planet
- Precesja astronomiczna- Ziemia zakreśla stożek wokół kierunku normalnego do płaszczyzny ekliptyki z okresem 26 tys. lat.



Ruchy planet

- II prawo Keplera wynika bezpośrednio z zasady zachowania momentu pędu:

Moment pędu jest zachowany, gdy znika moment siły działającej na ciało. Jest to możliwe, gdy:

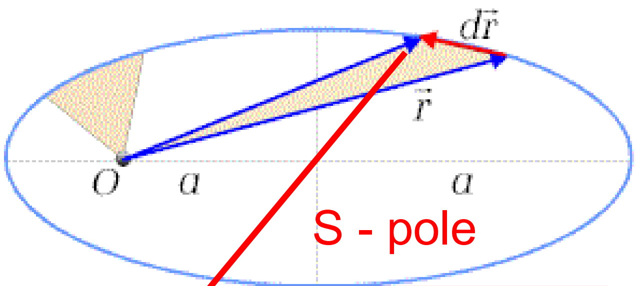
a) nie działa siła,

b) siła jest zawsze równoległa do promienia wodzącego, czyli np. dla **sił centralnych**:

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} = 0, \vec{L} = const,$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

Jeżeli siła jest centralna: $\vec{F}_g = f(r)\vec{r}$, czyli $\vec{r} \times \vec{F} = \vec{M} = 0$



$$d\vec{S} = \frac{1}{2}\vec{r} \times d\vec{r}$$

$$d\vec{r} = \vec{v}dt$$

$$\vec{r} \times d\vec{r} = \vec{r} \times \vec{v}dt$$

$$\frac{d\vec{S}}{dt} = \frac{1}{2}\vec{r} \times \vec{v} = \frac{1}{2m}\vec{L}$$

$$\boldsymbol{\frac{d\vec{S}}{dt} = \mathbf{const}}$$

- prędkość polowa jest stała,

Gdy moment pędu jest zachowany, ruch jest płaski, odbywa się w płaszczyźnie prostopadłej do wektora momentu pędu.

Ruch w polu sił centralnych jest płaski $(\vec{r}, \vec{v})$.